

<b>2020-2021</b>	<b>2SLAM - PPE – Projet Festival</b>
<b>BTS SIO</b>	Auteur : Bourmaud Thomas, Benoist Corentin, Akoka Erwann
	Date de rédaction : 06/10/2020

# Compte-rendu de la séance du 06/10/2020

## Table des matières

Table des matières .....	1
1-Préambule .....	1
2-Diagramme de classe métier .....	2
3-Modèle Logique de données relationnel.....	2
4-Codage des classes TestLieu.php et Lieu.class.php .....	3
5-Codage des classes LieuDAOTest.php et LieuDAO.class.php.....	3
6-Création des scripts SQL .....	4
<a href="#">Figure 1 : Diagramme de classe métier</a> .....	2
<a href="#">Figure 2 : Modèle logique de données relationnel</a> .....	2

## 1-Préambule

L'adresse du dépôt distant que nous utilisons est : [https://framagit.org/tbourmaud/2slam\\_ppe\\_projet\\_1\\_eq\\_1.git](https://framagit.org/tbourmaud/2slam_ppe_projet_1_eq_1.git)

L'adresse du projet Trello que nous utilisons est : <https://trello.com/b/KYRVHOGN/20202slamp1festivaleq1>

Aujourd'hui, nous allons commencer l'itération 4, Erwann fini le rapport de test fonctionnel pour la fonction supprimer de l'itération 3 il nous rejoindra ensuite pour coder les différentes classes et les différentes scripts.

## 2-Diagramme de classe métier

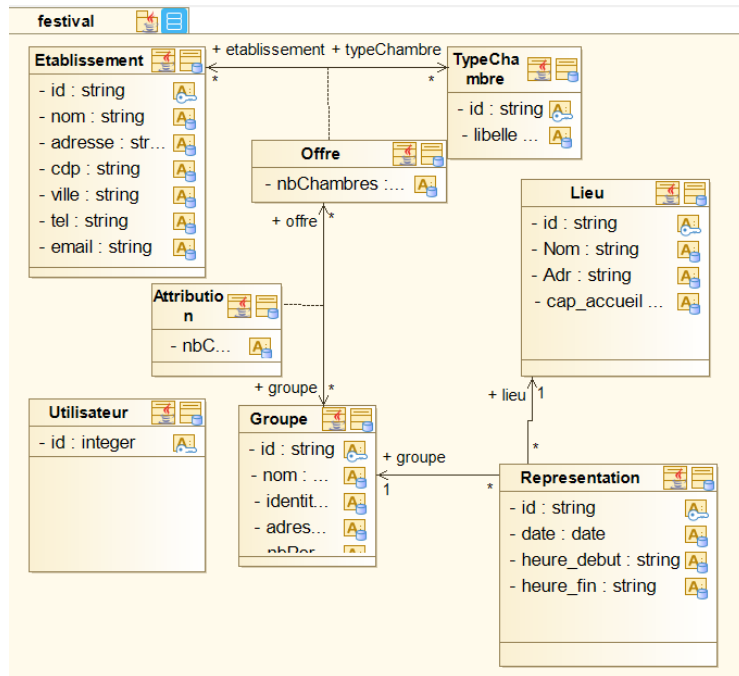


Figure 1 : Diagramme de classe métier

## 3-Modèle Logique de données relationnel

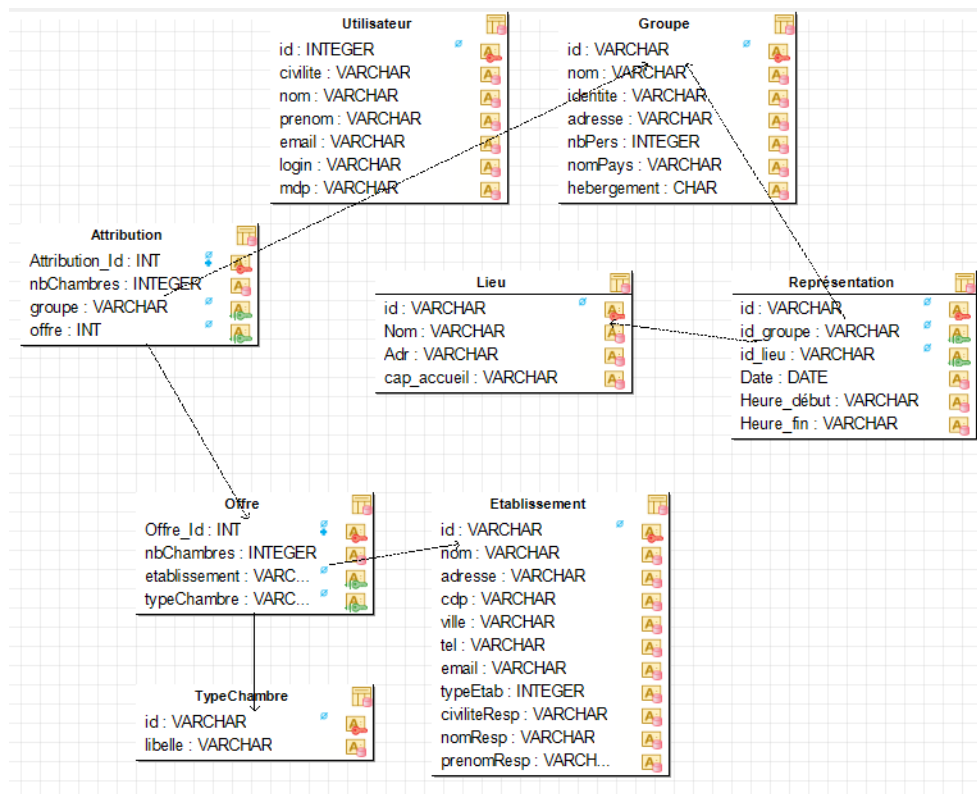


Figure 2 : Modèle logique de données relationnel

<b>2020-2021</b>	<b>2SLAM - PPE – Projet Festival</b>
<b>BTS SIO</b>	Auteur : Bourmaud Thomas, Benoist Corentin, Akoka Erwann
	Date de rédaction : 06/10/2020

---

#### 4-Codage des classes TestLieu.php et Lieu.class.php

Pour le fichier Lieu.class.php :

Nous avons créé la classe LIEU qui possède les attributs id, nom, adresse et cap\_accueil.

Les accesseurs et mutateurs ont été créés automatiquement.

Pour le fichier TestLieu.php :

Nous avons créé le fichier de test de lieu, TestLieu.php. Ce fichier va tester si la classe Lieu créé précédemment fonctionne bien. On va donc déclarer un nouveau lieu pour tester.

#### 5-Codage des classes LieuDAOTest.php et LieuDAO.class.php

Pour le fichier LieuDAO.class.php :

Le fichier LieuDAO.class.php va recenser les méthodes qui toucheront à la base de données tels que :

-enregVersMetier : on va créer un nouveau Lieu et le retourner

-metierVersEnreg : on va enregistrer les attributs d'un lieu dans un objet qui sera utiliser pour les autres fonctions

-getAll : on va sélectionner tous les lieux existants en utilisant enregVersMetier pour les retourner

-getOneById : on va selectionner un lieu via son ID en utilisant enregVersMetier pour le retourner

-insert : on va créer un nouveau lieu dans la BDD en utilisant metierVersEnreg pour récupérer les attributs du lieu à enregistrer

-update : on va modifier un lieu en utilisant metierVersEnreg pour récupérer les attributs à modifier

-delete : on va supprimer un lieu grâce a son ID

-isAnExistingId : on va chercher si un lieu existe déjà ou pas.

-IsAnExistingName : on va chercher si un lieu possède le même nom que celui à ajouter

Pour le fichier LieuDAOTest.php :

On va d'abord tester la méthode GetOneById, ensuite on va tester la méthode GetAll. Puis on teste la méthode Insert et ensuite on va tester pour une insertion si il existe déjà une donnée identique. On va ensuite tester la méthode update puis delete. Puis pour finir on tester les méthodes isAnExistingId et IsAnExistingName.

<b>2020-2021</b>	<b>2SLAM - PPE – Projet Festival</b>
<b>BTS SIO</b>	Auteur : Bourmaud Thomas, Benoist Corentin, Akoka Erwann
	Date de rédaction : 06/10/2020

## 6-Création des scripts SQL

Nous avons créé le scripts SQL qui va créer les tables Lieu et Representation :

```

CREATE TABLE Lieu(
  id VARCHAR(25) NOT NULL,
  Nom VARCHAR(255),
  Adr VARCHAR(255),
  cap_accueil VARCHAR(4),
  PRIMARY KEY (id)
);

CREATE TABLE Representation(
  id VARCHAR(25) NOT NULL,
  id_groupe VARCHAR(255) NOT NULL,
  id_lieu VARCHAR(255) NOT NULL,
  Date DATE,
  Heure_debut VARCHAR(25),
  Heure_fin VARCHAR(25),
  PRIMARY KEY (id,id_groupe,id_lieu)
);

ALTER TABLE Representation ADD FOREIGN KEY (id_groupe) REFERENCES Groupe(id);
ALTER TABLE Representation ADD FOREIGN KEY (id_lieu) REFERENCES Lieu(id);

```

*Figure 3 : Création des tables*

On a aussi créé les scripts SQL qui vont peupler les tables

Pour la table Lieu :

```

INSERT INTO Lieu (id, nom, adr, cap_accueil) VALUES (1,'SALLE DU PANIER FLEURI', 'Rue de Bonneville', 450);
INSERT INTO Lieu (id, nom, adr, cap_accueil) VALUES (2,'LE CABARET', 'MAIRIE ANNEXE DE PARAME, Place Georges COUDRAY', 250);
INSERT INTO Lieu (id, nom, adr, cap_accueil) VALUES (3,'LE PARC DES CHENES', '14 rue des chênes', 2000);
INSERT INTO Lieu (id, nom, adr, cap_accueil) VALUES (4,'PARC DE LA PLANCHETTE', 'Rue du Président Wilson', 500);

```

*Figure 4 : ajout lieu*

Pour la table representation :

```

INSERT INTO representation(id,id_groupe,id_lieu,Date,Heure_debut,Heure_fin) VALUES (1,'g001',1,03/11/2020, '12h00','15h00');
INSERT INTO representation(id,id_groupe,id_lieu,Date,Heure_debut,Heure_fin) VALUES (2,'g002',2,03/11/2020, '12h00','15h00');
INSERT INTO representation(id,id_groupe,id_lieu,Date,Heure_debut,Heure_fin) VALUES (3,'g003',3,03/11/2020, '15h00','16h00');
INSERT INTO representation(id,id_groupe,id_lieu,Date,Heure_debut,Heure_fin) VALUES (4,'g004',4,03/11/2020, '15h00','18h00');

```

*Figure 5 : Ajout Représentation*